## 1. Campo de una masa y “magnitud dinámica”

Llamemos a la magnitud dinámica de una masa $D$.
Su masa inercial (en física estándar) sería proporcional:

$$m = \alpha D$$

El campo vectorial que induce en el marco (espacio) lo escribimos como un campo central:

$$\vec{g}(r) = -\, k\frac{D}{r^2}\hat{r}$$

donde $k$ es una constante (en física sería $G\alpha$). Wikipedia

Eso recoge tu idea: **más magnitud → más asimilación → más campo convergente**.

## 2. Dos masas y horizonte de dominancia (quién “envuelve” a quién)

Dos masas $D_1$ y $D_2$, separadas una distancia $R$.
Sobre el eje que las une, el “horizonte” donde se compensan sus actuaciones (asimilaciones) se obtiene igualando módulos de campo:

$$k\frac{D_1}{r^2} = k\frac{D_2}{(R-r)^2}$$

$$\Rightarrow \frac{D_1}{r^2} = \frac{D_2}{(R-r)^2}$$

$$\Rightarrow r = \frac{R}{1+\sqrt{D_2/D_1}}$$

Ese $r$ es un **horizonte de cambio de comportamiento**:
a un lado domina la asimilación de $D_1$, al otro la de $D_2$.
Es el análogo matemático de tu “masa envuelta dentro del marco de asimilación de otra mayor”.

(En astrofísica esto se relaciona con radios tipo Hill o puntos de equilibrio entre campos).
Physics LibreTexts

## 3. Una masa grande y una pequeña: zonas de órbita en el marco

Ahora tomamos una masa grande $D$ (central) y una pequeña $d$ dentro de su marco de asimilación.

En física estándar, el movimiento radial de la pequeña en un campo central se describe con un **potencial efectivo**:

$$U(r) = -k\frac{Dd}{r}$$

$$U_{\text{eff}}(r) = -k\frac{Dd}{r} + \frac{L^2}{2dr^2}$$

donde $L$ es la "magnitud de giro" (momento angular) de la partícula. Wikipedia +1

La energía total:

$$E = \frac{1}{2}d\dot{r}^2 + U_{\text{eff}}(r)$$

Las **zonas orbitantes** y los "horizontes" salen de aquí:

## 4. Horizonte de órbita circular (zona lejana, lenta)

El radio donde la órbita es circular (compensación exacta entre atracción y giro) se obtiene de:

$$\frac{dU_{\text{eff}}}{dr} = 0$$

$$\frac{d}{dr}\left(-k\frac{Dd}{r} + \frac{L^2}{2dr^2}\right) = 0$$

$$k\frac{Dd}{r^2} - \frac{L^2}{dr^3} = 0$$

$$\Rightarrow r_c = \frac{L^2}{kDd^2}$$

Ese $r_c$ es el **horizonte de órbita circular estable**:
– lejos → la actuación se compensa de forma casi uniforme → órbita casi circular, lenta. Wikipedia +1

## 5. Zona cercana: oscilación radial (órbitas elípticas rápidas)

Si miras cerca de $r_c$, el potencial efectivo tiene un mínimo.
Alrededor de ese mínimo, el movimiento radial es una **oscilación**:

$$U_{\text{eff}}(r) \approx U_{\text{eff}}(r_c) + \frac{1}{2}k_r(r - r_c)^2$$

con

$$k_r = \frac{d^2 U_{\text{eff}}}{dr^2}\Big|_{r_c}$$

La ecuación radial se vuelve:

$$\frac{1}{2}d\,\dot{r}^2 + \frac{1}{2}k_r(r - r_c)^2 = E - U_{\text{eff}}(r_c)$$

Eso describe una **oscilación entre dos radios** (pericentro y apocentro):
– se acerca → "depresión intermedia"
– se aleja → compensación cambia
– vuelve a acercarse…

Geométricamente: órbita **elíptica** alrededor de la masa grande. Wikipedia +1

Ese intervalo entre radios de giro mínimo y máximo es tu **zona cercana oscilante**, donde la actuación ya no es "uniforme" en la superficie de la masa pequeña.

## 6. Traducido a tu lenguaje TOR

- **Campo vectorial**: $\vec{g}(r)$ es la "dinámica convergente del marco" inducida por la asimilación.
- **Horizonte de dominancia entre dos masas**: solución de

$$\frac{D_1}{r^2} = \frac{D_2}{(R - r)^2}$$

→ quién envuelve a quién.

- **Horizonte de órbita circular**: radio $r_c$ donde se compensa atracción y giro:

$$r_c = \frac{L^2}{kDd^2}$$

- **Zona oscilante cercana**: región de radios donde

$$E > U_{\text{eff}}(r)$$

y el movimiento radial es oscilatorio → órbitas elípticas, rápidas.

Tú lo cuentas como:
marco que se asimila, depresiones intermedias, oscilación acercamiento–alejamiento.

Las matemáticas lo cuentan como:
mínimos del potencial efectivo, puntos de giro y regiones permitidas $U_{\text{eff}}(r) < E$.

Si quieres, en la siguiente vuelta podemos escribir estas mismas ecuaciones **ya en notación TOR** (con tu "dinamismo", "magnitud", "marco" y "asimilación") para que encajen directamente en tu teoría.